

# Compton Unified School District



Nuestras  
escuelas están  
fuera de este  
mundo!



# Gracias a nuestra Junta Directiva y al Concejo Municipal de Compton



**Janna Zurita**  
Councilwoman



**Micah Ali**  
President



**Dr. Darin Brawley**  
Superintendent



**Satra Zurita**  
Vice President



**Charles Davis**  
Clerk



**Alma Pleasant**  
Legislative Representative



**Margie Garrett**  
Member



**Mae Thomas**  
Member



**Sandra Moss**  
Member

*~Un mensaje de la concejal de la ciudad de Compton Janna Zurita, Compton USD  
El Presidente de la Junta, Micah Ali y el Superintendente de Compton USD, Dr. Darin Brawley ~*

"¡Nos sentimos honrados de asociarnos a traerle STEAMFest 2019! SteamFest reúne lo mejor de lo que es genial acerca de la innovación tecnológica de Compton, las asociaciones con organizaciones globales y el inigualable talento e ingenio de sus brillantes estudiantes. Estamos agradecidos con Boeing, MySBACCoach, nuestros patrocinadores comunitarios y todos los socios de actividades de STEAM que ayudan a hacer que STEAMFest sea posible. Finalmente, gracias al personal del Distrito Escolar Unificado de Compton y a la ciudad de Compton que ha trabajado diligentemente para hacer de este día una manera asombrosa de destacar a nuestros estudiantes talentosos y excelentes programas. ¡Esperamos que disfrute el día y que se sienta inspirado por lo que experimenta! "



# Bienvenido a STEAMFest 2019

Compton tenemos una solución! Nuestros estudiantes, educadores, partes interesadas y socios fuera de este mundo han unido sus fuerzas para dar vida a la ciencia, la tecnología, la ingeniería, el arte y las matemáticas. Las numerosas actividades y exposiciones a lo largo del evento destacarán los logros innovadores de nuestros estudiantes y socios que están a la vanguardia de su campo.

¡Gracias por venir y pasar un tiempo estupendo!

## Locales Escolares

Las Escuelas Unificadas de Compton presentarán programas innovadores ofrecidos en su campus

## Misión CUSD STEAMFest



## Locales de Los Socios

Los Socios del campo de STEAM tendrán actividades para todos!

Escaparate de arte  
Fuera de este arte mundial creado por estudiantes de CUSD

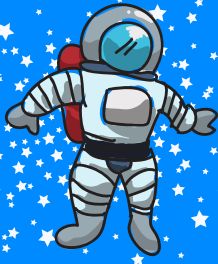


## GATE Expo

Presentando proyectos creados por estudiantes de Compton GATE

Raffles

# ESCULEAS



## SCHOOL

Anderson ES

Bunche ES

Bunche MS

Bursch ES

CTE

Carver ES

Centennial HS

Clinton ES

Compton HS

Compton EC

DAVIS MS

Dickison ES

Dominguez HS

Early Education

Emerson

Enterprise MS

Foster

## SCHOOL

Jefferson

Kelly ES

Kennedy ES

King ES

Laurel ES

Longfellow ES

Mayo ES

McKinley ES

McNair ES

Rosecrans ES

Roosevelt ES

Roosevelt MS

Tibby ES

Walton MS

Washington ES

Whaley MS

Willowbrook

# Community Sponsors

Sponsor/Patrocinador	ID	Sponsor/Patrocinador	ID
Beyond Meat	F1	Pizza Studio	F7
EveryTable	F2	Sr. Cliff's	F8
Home Depot	F3	Steak and Shake	F9
Lazy Dog	F4	TGI Friday's	F10
LA County Sheriff	F5	Pucker Up Lemonade	F11
Menchie's	F6		

# Schedule of the Day

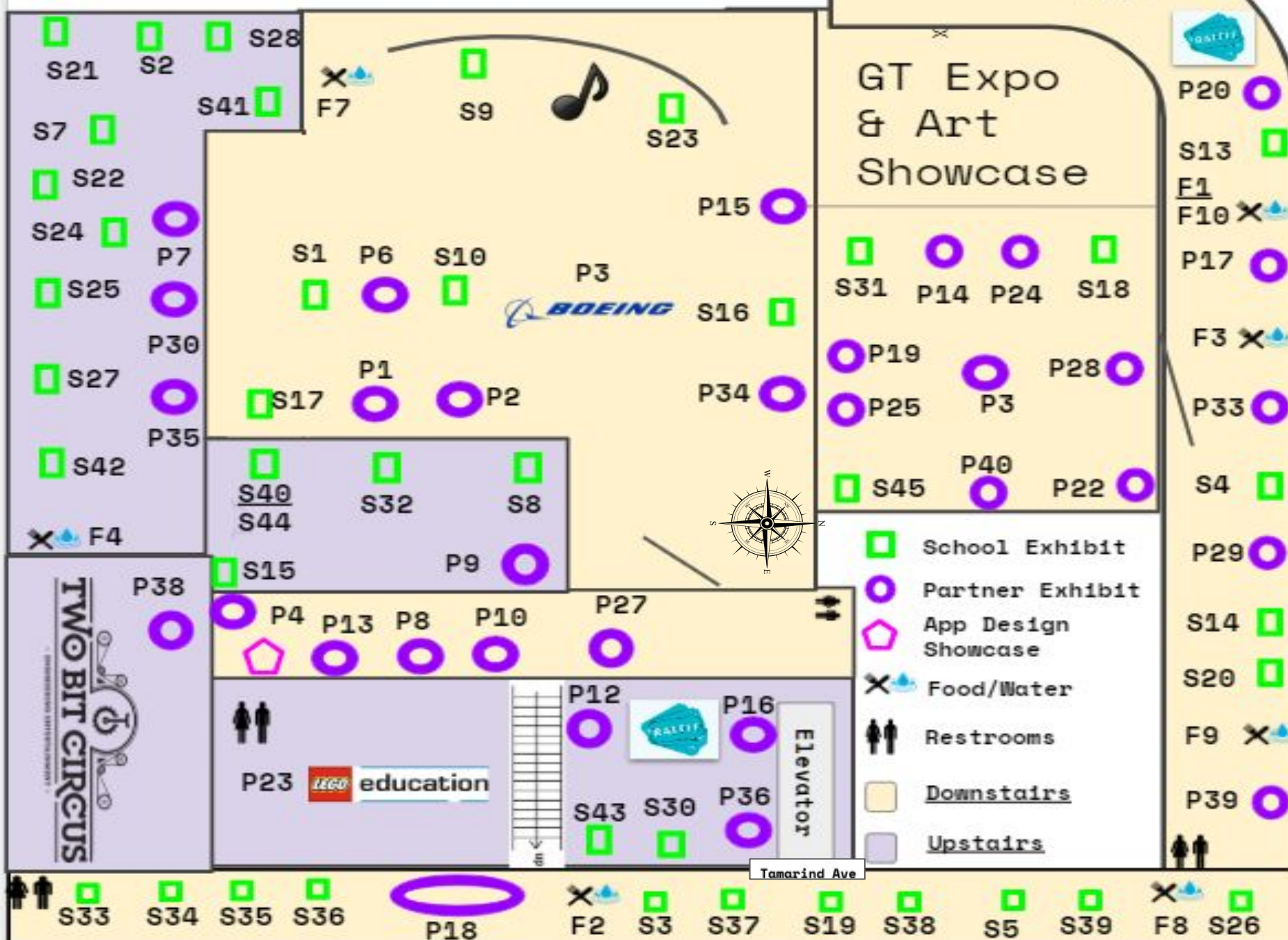
Events
4:00pm, 5:00pm, 6:00pm: Raffles
4:30pm-5:30pm: App Design Showcase
3:00pm-5:00pm: Mission Impact Challenge Voting
Every 30 mins: Star Wars Math Escape Room

# School Booth Locations

School/Escuela	ID	School/Escuela	ID	School/Escuela	ID
Anderson ES	S1	Jefferson ES	S16	Whaley MS	S31
Bunche ES	S2	Kelly ES	S17	After-School Program	S32
Bunche MS	S3	Kennedy ES	S18	CTE Auto Tech	S33
Bursch ES	S4	King ES	S19	CTE CNA (Nursing)	S34
Carver ES	S5	Laurel ES	S20	CTE Construction	S35
Centennial HS	S6	Longfellow ES	S21	CTE Computer Sci.	S36
Clinton ES	S7	Mayo ES	S22	CTE Culinary Arts	S37
Early College	S8	McKinley ES	S23	CTE Engineering	S38
Compton High	S9	McNair ES	S24	CTE TV/Video	S39
Davis MS	S10	Roosevelt ES	S25	Child Welfare/Attendance	S40
Dickison ES	S11	Roosevelt MS	S26	College and Career	S41
Dominguez HS	S12	Rosecrans ES	S27	Early Education	S42
Emerson ES	S13	Tibby ES	S28	Parent Center	S43
Enterprise MS	S14	Walton MS	S29	Pupil Services	S44
Foster ES	S15	Washington ES	S30	Photography Exhibit	S45

# Partner Booth Locations

Partner/Socio	ID	Partner/Socio	ID	Partner/Socio	ID
9 Dots	P1	Formative	P14	Nearpod/Flocabulary	P28
Apple Inc.	P2	Google	P15	PBS SoCal	P29
Boeing	P3	Hacker Fund	P16	Project Lead The Way	P30
Carrot Group	P4	Home Depot	P17	Sanitation Districts	P31
Charles Drew U.	P5	iSchool Initiative	P18	Science of Sport	P32
Columbia Memorial	P6	JPL	P19	Society of Women Engineers	P33
Compton College	P7	LA County Library	P20	SpaceX	P34
Compton Robotics Club	P8	LA Sheriff	P21	St. John's Wellness	P35
CSU-Dominguez Hills	P9	LACMA	P22	STEMPilot	P36
Data Impressions	P10	Lego Education	P23	Tomorrow's Aeronautical Museum	P37
Discovery Education	P11	littleBits, Inc.	P24	Two-Bit Circus	P38
Education Through Music	P12	Microsoft	P25	UC-Irvine	P39
Escape Room	P13	Mosquito Abatement	P26	Music to the Ears	P40
Formative	P14	My SBAC Coach	P27		



# Programas STEAM de la escuela 2018-2019

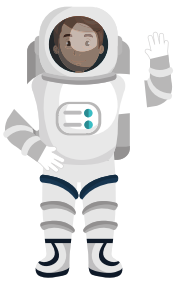
School	9 Dots (Computer Science)	PLTW Launch (Computer Science)	PLTW Launch (Engineering)	PLTW Launch (Biomedical)	CS/CT Elective	Girls Who Code
Anderson Elementary	X					
Bunche Elementary	X					
Bursch Elementary		X				
Carver Elementary			X			
Clinton Elementary			X			
Dickson Elementary	X				X	
Emerson Elementary	X					
Foster Elementary		X				
Jefferson Elementary			X			X
Kelly Elementary			X			X
Kennedy Elementary			X		X	
King Elementary					X	
Laurel Elementary					X	
Longfellow Elementary	X					
Mayo Elementary			X			
McKinley Elementary				X	X	
McNair Elementary	X		X		X	
Roosevelt Elementary			X			
Rosecrans Elementary					X	
Tibby Elementary	X					
Washington Elementary	X				X	

# Programa de STEAM de la escuela intermedia

Programs:	Bunche Middle	Davis Middle	Enterprise Middle	Dickison Elem. (6-8)	Jefferson Elem. (6-8)	Kennedy Elem. (6-8)	Roosevelt Middle	Walton Middle	Whaley Middle	Willow-brook Middle
MESA		X					X			
Coding	X	X	X		X		X	X	X	X
Girls Who Code				X	X	X				
PLTW Design Modeling		X	X		X			X	X	
PLTW Automation and Robotics	X	X				X		X		
PLTW Medical Detectives	X									
PLTW Computer Science for Innovators	X	X								
From One Hand to								X		
the Other										
STEAM Lab		X			X			X		

# Programa de STEAM de la escuela secundaria

Pathway	Centennial High	Compton High	Dominguez High	Early College
MESA	X		X	X
Computer Science		X	X	X
Certified Nursing Assistant	X	X	X	
Aerospace Engineering		X		
Robotics	X			
Civil Engineering & Architecture			X	
Computer Animation		X		
Biomedical Technology			X	



# Eche un Vistazo A Nuestras Escuelas Primarias



## ANDERSON ELEMENTARY



Anderson K-8 abarca el proceso de pensamiento crítico, análisis y colaboración en el que los estudiantes integran el proceso y los conceptos en contextos del mundo real de ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas, fomentando el desarrollo de habilidades de STEAM para la universidad, carrera y vida. Los estudiantes reciben acceso de vanguardia a tecnologías nuevas e innovadoras y recursos digitales de manera transparente e innovadora. La instrucción está alineada con los estándares y las habilidades de aprendizaje del siglo XXI.

## BUNCHE ELEMENTARY

La Escuela Primaria Bunche está comprometida a crear vías de STEAM para los estudiantes en los grados K-8. Este año, la Escuela Primaria Bunche se asoció con 9 puntos para implementar Codificación y Ciencias de la Computación en Kindergarten, 1er y 3er grado. El programa Bunche GATE se ha comprometido con la robótica y la exploración de vías de ingeniería. Meet the Masters Visual Arts se ha integrado en el contenido de los grados K-8. Otras asociaciones incluyen Young Musicians Foundation (que atiende a los grados 6° a 8° y 2°), Theatre of the Hearts (artes visuales en 4° y 5° grado). Un equipo de miembros dedicados del personal ha invertido en la promoción de las artes escénicas a través de las producciones de la escuela Lion King and Trolls, así como en el club Make and Take STEAM después de clases.

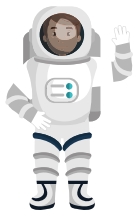


## BURSCH ELEMENTARY

En Bursch, nuestros Bluejays están escalando la montaña hacia la universidad. Nuestras clases universitarias de 2036 a 2029 abordan conceptos en matemáticas, ciencias, tecnología e ingeniería para perfeccionar las habilidades de pensamiento fundamental y crítico. Desde los datos matemáticos hasta la fotografía digital, y la investigación científica hasta la codificación, nuestros académicos analizan con los dedos y desarrollan las habilidades que utilizarán para resolver problemas que ni siquiera conocemos aún.







# Eche un Vistazo A Nuestras Escuelas Primarias



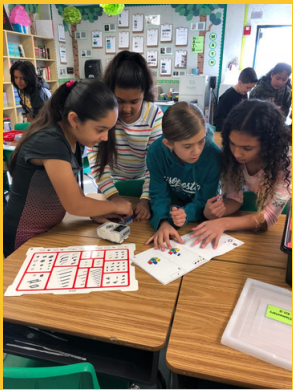
## CARVER ELEMENTARY

Los cruzados de Carver son enfocados y creativos. Los estudiantes de Carver están demostrando su creatividad a través de STEAM. Somos una escuela de Apple ConnectED que tiene 1:1 iPad PK-8° grado. Los estudiantes están aprendiendo ciencias de la computación participando en Everyone Can Code, con programas como SeeSaw y Swift Playgrounds. Están aplicando habilidades artísticas a través del programa de arte Meet the Masters. Nuestra escuela también ofrece robótica y fotografía digital. Nuestros profesores reciben un aprendizaje profesional continuo sobre la enseñanza innovadora. Tenemos dos laboratorios de computación que también están abiertos para que los padres los usen mientras les brindamos programas y talleres. Nuestra visión es que cada estudiante se involucre en el pensamiento crítico mientras trabaja en colaboración mientras se preparan para la universidad y las carreras.



## CLINTON ELEMENTARY

En Clinton, hacemos hincapié en el diseño y la creatividad para dar a los estudiantes la libertad de aplicar el pensamiento crítico para hacer preguntas y resolver problemas de manera efectiva. Actualmente, Clinton tiene dos equipos robóticos, First Lego League Jr. (1-2) y First Lego League (4-6). Además, los estudiantes han completado las clases de Ciencias de la Computación, donde crean historias, juegos y animaciones divertidas e interactivas. Todos nuestros estudiantes participan en Meet the Masters, que ofrece un plan de estudios de arte increíblemente diverso y multicultural. Los estudiantes de Clinton tienen muchas oportunidades, como clases de codificación, aprendizaje basado en proyectos, SCRATCH y clases de arte.



## DICKISON ELEMENTARY

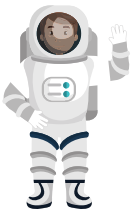
La Escuela Primaria Dickison es una escuela de TK-8° grado que fomenta los valores fundamentales de comunicación, colaboración, pensamiento crítico y creatividad. Nuestro atento personal sumerge a los académicos en un rigor relevante y desafiante que involucra a todos los niños. Los programas STEAM que se ofrecen en Dickison Elementary incluyen 9 Dots, Meet the Masters, Lego League y Girls Who Code.



## EMERSON ELEMENTARY

En la Primaria Emerson, nuestra misión es proporcionar un ambiente feliz, cariñoso y estimulante donde los niños reconozcan y alcancen su máximo potencial para que puedan hacer su mejor contribución a un mundo y una sociedad en constante cambio. En Emerson, participamos en el programa Lego Robotics, Coding y Meet the Masters. Todos los programas que nos ayudan a alcanzar nuestros objetivos de STEAM. En Emerson, somos los poderosos y poderosos Tigres.





# Eche un Vistazo A Nuestras Escuelas Primarias



## FOSTER ELEMENTARY

Stephen Foster Elementary se esfuerza por brindar una experiencia educativa que desarrolle a 21st Century Scholars listos para los Estados Unidos y más allá. STEAM es un programa integrado que integra artes del lenguaje, matemáticas, ciencias, estudios sociales y aprendizaje basado en proyectos. Brindamos dispositivos uno a uno a los académicos de tercer a quinto grado y los académicos de kindergarten a segundo grado utilizan la tecnología en una rotación todos los días. Foster ofrece el siguiente plan de estudios STEAM: Project Lead the Way con VEX IQ, Common Sense Media, Muzology, Reflex Math, Code.org y el aprendizaje basado en proyectos. Los académicos crean proyectos STEAM que fueron diseñados para desarrollar habilidades de colaboración, creatividad, pensamiento crítico y comunicación.



## JEFFERSON ELEMENTARY

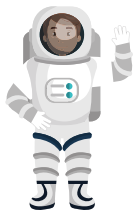
Como una Escuela Apple Distinguida 2018-2021, la Escuela Primaria Jefferson promueve la integración y la innovación hacia la enseñanza, el aprendizaje y la transformación de la comunidad. Proporcionamos Apple Education, Project Lead the Way liderado por nuestro Maestro Nacional del Año de PLTW, Everyone Can Code / Create, First Lego League, VEX IQ, Girls Who Code, MakerSpace, Spheros Education, SCRATCH, Project Based Learning y computadora en curso actividades de programación apoyadas a través de nuestras diversas aulas y aprendizaje extendido en nuestro Laboratorio y Centro de Carreras y Carreras STEAM. Todos nuestros profesores y estudiantes tienen acceso a nuestra tecnología de vanguardia que integra la creatividad y la innovación en artes visuales, música, liderazgo, codificación y robótica.



## KELLY ELEMENTARY

Kelly Pilots se está "elevando hacia el siglo XXI" a través del uso de la tecnología que les permite experimentar el aprendizaje basado en STEAM de diversas maneras. Como escuela Apple ConnectED, nuestros estudiantes tienen acceso individualizado a iPads durante todo el día escolar. Los estudiantes utilizan una variedad de aplicaciones para el aprendizaje basado en proyectos que incluye creación de libros, videografía, creación de modelos tridimensionales y más. Además, los estudiantes de la Primaria Kelly tienen la oportunidad de experimentar la codificación y la robótica utilizando Sphero, Dash n Dots, Bee Bots, Legos, etc. Nuestros estudiantes también participan en los programas de robótica First Lego League Jr. y First Lego League que se brindan durante el día y como parte de nuestros programas de enriquecimiento de día extendido.





# Eche un Vistazo A Nuestras Escuelas Primarias



## KENNEDY ELEMENTARY



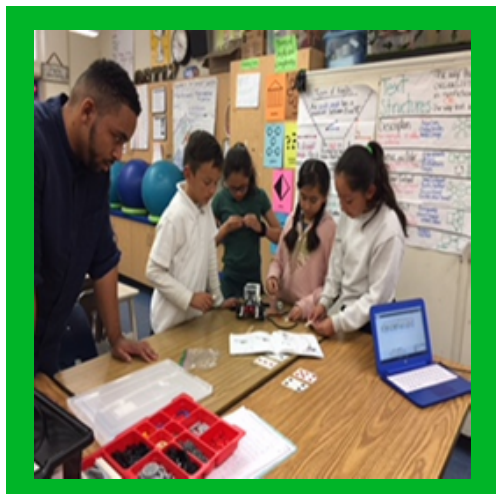
Inculcar, inspirar, lograr! Eso es lo que creemos en Robert. F. Kennedy K-8! Nuestros académicos de Kennedy participan en una variedad de oportunidades para mejorar sus mentes creativas y fortalecer sus habilidades de pensamiento crítico. Nuestros maravillosos maestros involucran activamente a sus estudiantes al proporcionar instrucción diferenciada, oportunidades de aprendizaje basadas en proyectos, uso de la intervención en línea y programas de enriquecimiento, mientras que los componentes STEAM de toda la escuela proporcionan una experiencia emocionante para nuestros estudiantes. Entre "Meet the Masters", la clase de música de Symphonic Orchestra, First Lego League Robotics Club, Girls Who Code, Swift Playground, ASB y Project Lead the Way. ¡Kennedy está avanzando con orgullo al proporcionar a nuestros estudiantes experiencias centradas en los estudiantes del siglo XXI!

## KING ELEMENTARY

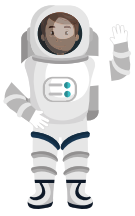
¡Bienvenido a la Escuela Primaria Martin Luther King, hogar de los Wildcats! Aquí en King, nos enfocamos en inspirar, comprometer y capacitar a los estudiantes para que sean líderes del mañana. Los académicos de King cuentan con muchas oportunidades que les ayudarán a alcanzar sus metas futuras y competir en este mundo evolutivo y experto en tecnología. Los estudiantes en los grados K-6 usan la tecnología a lo largo de sus rotaciones diarias. Los estudiantes también participan en una rica instrucción basada en computadora que ayuda a impulsar su aprendizaje y a consolidar su comprensión de las habilidades que se enseñan en las aulas. Las actividades de STEAM están integradas en las lecciones de los estudiantes e inspiran a los estudiantes a ser creativos, a colaborar, a pensar críticamente y a comunicarse; Todos los cuales son claves, habilidades del siglo XXI.



## LAUREL ELEMENTARY



La ciencia, la tecnología, la ingeniería, las artes y las matemáticas (STEAM, por sus siglas en inglés) son las características de una educación del siglo XXI. En Laurel, nos esforzamos por brindar a nuestros estudiantes una educación equilibrada que incorpore STEAM en la enseñanza y el aprendizaje diarios. Ofrecemos programas de robótica y codificación a los estudiantes de 4° a 8° grado que incluyen creación, diseño y programación de robótica. Trabajando en equipos en la clase de robótica, nuestros estudiantes tienen la oportunidad de participar en el proceso riguroso de pruebas continuas para resolver problemas. El proceso de reunir piezas de Legos y programar los robots para realizar tareas crea curiosidad, entusiasmo y espíritu de equipo. Además, aprenden a colaborar con otros, escuchan y comunican sus ideas para lograr los objetivos del grupo.



# Eche un Vistazo A Nuestras Escuelas Primarias



## LONGFELLOW ELEMENTARY

En Longfellow, ofrecemos oportunidades de STEAM para todos los estudiantes de K-7. Longfellow es una de las pocas escuelas que ofrecen robótica y codificación a los estudiantes de K- 3er grado CUSD. getCoding by 9 Dots (9dots.org) ayuda a las escuelas de Título I a construir vías de educación en ciencias de la computación K-12 al proporcionar un plan de estudios, capacitación y apoyo en el lugar para maestros. Nuestras clases de Kindergarten y 3er grado se reúnen semanalmente para desarrollar habilidades de codificación. El equipo de Junior Robotics también estudia problemas de la vida real. El equipo se divierte aprendiendo sobre los problemas del agua a medida que investigan y diseñan una solución con el kit de robótica LEGO WeDo 2.0.



## MAYO ELEMENTARY

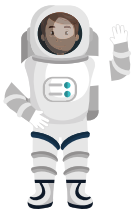
En la Primaria Mayo, la tecnología es una gran parte del plan de estudios. Nuestra declaración de misión es: Enriquecer las vidas de nuestros estudiantes proporcionándoles las herramientas necesarias para desarrollar el carácter, competir y sobresalir en el siglo XXI, "Conquistar el futuro", que también será nuestro tema para STEAMFest. Hemos agregado varios programas digitales y después de la escuela a nuestro plan de estudios. Los programas son para estudiantes de K-5 e incluyen codificación, SCRATCH, TinkerCad, impresión 3D, TouchCast, Lego League con EV3 Robots, programación de Lego Mindstorm, VEX Robots, VEX IQ, Thames y Cosmos Física / Electricidad, música (5to grado) , Conoce a los Maestros, y el Arte en Acción.



## MCKINLEY ELEMENTARY

Aquí en McKinley, creemos que nuestros estudiantes necesitan una educación integral y de calidad que les permita tomar decisiones informadas que impactarán el mundo y la forma en que viven. Los maestros y el personal de McKinley encuentran formas innovadoras y creativas para promover el pensamiento crítico y la colaboración en todas las áreas de contenido. McKinley ofrece programas como Project Lead the Way, First LEGO Robotics y First LEGO League Jr. Con estos programas, los estudiantes pueden aplicar elementos de diseño a los productos que se crean durante el transcurso de un desafío modelo, o usan gráficos de computadora para crear Logotipos y diseños estilizados para incluir en comunicaciones o presentaciones. McKinley también ofrece el programa de arte Meet the Masters, teoría musical y clases vocales y clases extraordinarias de cuerdas para todos los estudiantes de K-6o grado a través de Education Through Music LA (ETMLA).





# Eche un Vistazo A Nuestras Escuelas Primarias



## MCNAIR ELEMENTARY

¡Los cohetes McNair están VAPANDO hacia el mundo STEAM! Nuestros académicos tienen la oportunidad de participar en robótica, codificación, arte y muchas otras actividades relacionadas con STEAM. Nos asociamos con FIRST LEGO League para ofrecer un galardonado club de robótica para estudiantes de 4° y 5° grado que se reúnen después de la escuela y los sábados. FIRST LEGO League Jr., también es compatible con nuestro programa de robótica para estudiantes de grados inferiores. Nuestros estudiantes de toda la escuela también participan en actividades de codificación a través de una asociación con 9Dots getCoding. Nuestros académicos también experimentan enriquecimiento artístico con el programa de arte Meet the Masters. Los educadores de McNair buscan continuamente oportunidades para brindarles a nuestros estudiantes oportunidades de aprendizaje del siglo XXI.



## ROOSEVELT ELEMENTARY

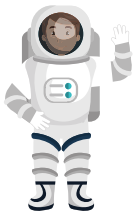
Nuestros TOROS de Theodore Roosevelt Elementary son tenaces, sobresalientes, resilientes, optimistas y académicos en todos nuestros esfuerzos. Esto incluye nuestra creciente sed de habilidades de VAPOR. La Primaria Roosevelt se esfuerza por cerrar la brecha entre los programas STEAM y los movimientos MAKER. Nuestros estudiantes, profesores y padres participan en una gran cantidad de actividades y programas diseñados para ampliar el conocimiento y prepararse para la experiencia de aprendizaje del siglo XXI en constante evolución. Venga y visite nuestro Makerspace, Vex Robotics Lab, PLTW Gateway, Lego League, Bloxel Video Design, Fotografía digital, Makers Empire, Meet The Masters, Shakespeare en el Quad, Dance Crew, Música y teclados, Periodismo, Touchcast Studio, LACMA art clases y una lista en constante evolución de oportunidades educativas centradas en la innovación. Somos Roosevelt TOROS. ¡Seguimos cargando, porque nuestra voluntad de triunfar es poderosa!



## ROSECRANS ELEMENTARY

Bienvenido a la Escuela Primaria Rosecrans, donde nuestros académicos están floreciendo a la excelencia académica todos los días. Nuestra escuela ofrece varios programas destacados que incluyen: Meet the Masters: donde los estudiantes aprenden diversos medios y métodos para el arte. Los estudiantes aprenden los fundamentos del arte y la historia de artistas de renombre mundial. FIRST LEGO League y Saturday Robotics: Rosecrans Scholars aprenden cómo construir y programar robots utilizando habilidades de codificación por computadora. Proyecto Lead The Way: con un enfoque en la ciencia biomédica, los académicos de Rosecrans están expuestos a una serie de lecciones que desarrollan sus habilidades y los preparan para futuros en el campo de la medicina. El desarrollo del carácter, la colaboración, el pensamiento crítico le permiten a Rosecrans Scholars continuar con ROAR!





# Eche un Vistazo A Nuestras



## Escuelas Primarias y Secundarias

### TIBBY ELEMENTARY

Aquí en Tibby, nos estamos elevando hacia el siglo XXI con una gran variedad de programas para garantizar que todos nuestros estudiantes sobresalgan. Nuestros estudiantes de 3er grado participan en la codificación con Get Coding-9 puntos. Todos los académicos reciben enriquecimiento artístico a través de Meet the Masters. Nuestros estudiantes de 6° a 8° grado participan en Codificación / Ciencias de la computación y Fotografía digital con la ayuda de iPads y Google Chromebooks. Hemos organizado una noche de padres digitales para mostrarles a las familias lo que sus estudiantes están aprendiendo y cómo pueden ayudar. Durante nuestro programa extracurricular ACES, nuestros académicos participan en una variedad de actividades basadas en STEM en las que trabajan en equipo e individualmente para crear y construir varios proyectos. Cuando nuestros académicos se van de Tibby, definitivamente están preparados para el siglo 21 y para la universidad.



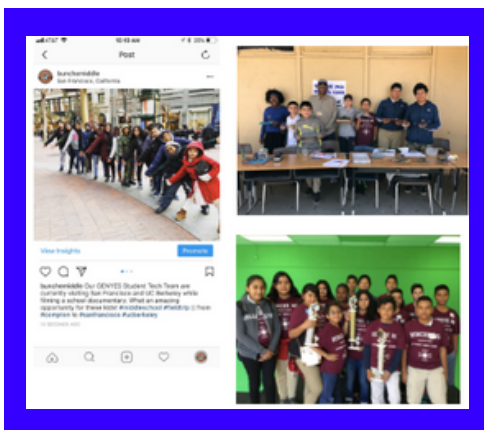
### WASHINGTON ELEMENTARY

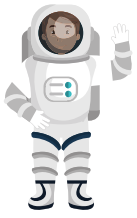
La Escuela Primaria Washington está dedicada a la educación STEAM. Es una parte crítica de la instrucción del siglo XXI que tiene lugar en todas las aulas. Todos los estudiantes tienen acceso a computadoras, tabletas y otros dispositivos de tecnología. Los estudiantes participan en oportunidades de makerspace y están aprendiendo codificación, durante nuestro programa Get Coding 9 puntos. La instrucción diaria incluye estrategias STEAM para presentaciones, proyectos creativos y resolución de problemas. ¡Los aprendices del siglo XXI de Washington están llenos de STEAM por delante!



### BUNCHE MIDDLE SCHOOL

La Escuela Intermedia Bunche está firmemente comprometida a explorar las oportunidades de STEM con nuestros estudiantes. Bunche tiene varias clases de Project Lead the Way: robótica, análisis forense: médicos detectives, diseño y modelado y programas aeroespaciales. El campus también explora las carreras no tradicionales de STEAM, como la creación de videos en pantalla verde, efectos especiales, videos de drones y producción de videos. Este año, el Model Building Club está aprendiendo sobre STEM mediante la construcción de modelos a escala. Además, nuestro equipo GENYES / Student Tech está celebrando su quinto año en nuestro campus. El Equipo de Tecnología Estudiantil ha participado y compitió en varias competiciones, incluida la Competencia Scratch del Distrito; STEAMFEST 2017 y Lego First League Robotic Events. El equipo también ha ido a los viajes de estudios a los estudios de UC Berkeley y Lucasfilm en San Francisco, California.





# Eche un Vistazo A Nuestras Escuelas Secundarias



## DAVIS MIDDLE SCHOOL

La Escuela Secundaria Davis ha creado un programa STEAM que brinda una variedad de oportunidades de aprendizaje práctico y de exploración que atienden a los diversos intereses y habilidades de los estudiantes. Los estudiantes tienen oportunidades semanales para participar en el aprendizaje informal de una multitud de temas, como robótica, ingeniería y diseño, joyería, danza, arte, fotografía, animación, electrónica, producción musical y costura, por nombrar algunos. Muchos de estos temas se desarrollan aún más a través de una variedad de clubes extracurriculares, como Lego y Vex Robotics, MESA y Girls Who Code. El aprendizaje STEAM se formaliza mediante nuestros cursos de Project Lead the Way en Robótica y Diseño y Modelado, así como nuestras clases de ciencias que brindan numerosas experiencias de aprendizaje práctico. El arte se infunde en todo el plan de estudios, a través de nuestra asociación con LACMA, así como nuestro propio programa de arte. Ambos programas han producido hermosas obras de arte que se pueden observar y apreciar en nuestra biblioteca y área de quad. En última instancia, esperamos que nuestros programas y espacios de aprendizaje apoyen nuestra ambición de crear una Comunidad de Aprendices del Siglo XXI que desarrolle competencias para la universidad, la carrera y la vida.



## ENTERPRISE MIDDLE SCHOOL



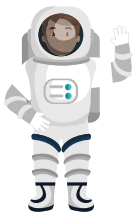
¡Las águilas se elevan alto! Empresa M.S. Es el lugar donde el VAPOR cobra vida. Nuestras animadas aulas muestran arte, español, robótica y diseño y modelado. Los estudiantes participan en un entorno de aprendizaje rico e interactivo en el que colaboran para encontrar las mejores soluciones en el mundo cambiante de hoy. Este año, nuestro STEAM Booth presentará lo que es real y lo que no lo es. Pasa para aprender con nosotros; explora con nosotros y crecer con nosotros.

## ROOSEVELT MIDDLE SCHOOL

¡El ORGULLO de la Escuela Secundaria Roosevelt proviene de los espíritus unidos de diversos cuerpos estudiantiles con un fuerte apoyo de la comunidad y un excelente liderazgo de la administración.

Toda la escuela trabajó sinérgicamente para contribuir al STEAMfest de este año. Los científicos inquisitivos se atrevieron a soñar en grande y organizaron los componentes de nuestro equipo STEAM. Los tecnológicamente inclinados construyeron la configuración de todos nuestros drones, esferos, robots y otros mecanismos. Los atletas dirigidos y construidos. Las personas artísticas pintaron y diseñaron todo el mecanismo construido. Los matemáticos calcularon, midieron y marcaron las dimensiones de los componentes construidos.





# Eche un Vistazo A Nuestras Escuelas Secundarias



## WALTON MIDDLE SCHOOL

La Escuela Intermedia Walton está haciendo olas con un programa STEAM innovador y emocionante. Dirigido por la Sra. Darleen Perez y el Sr. Israel Maciel, Walton proporciona a nuestros estudiantes la última tecnología y el plan de estudios, con el fin de proporcionar instrucción STEAM de la mejor calidad. Además, hemos creado un Laboratorio STEAM en el campus, para que nuestros estudiantes tengan un espacio donde puedan aprender y crear diseños STEAM, aprender robótica y codificación, y simplemente tener una experiencia excepcional.



## WHALEY MIDDLE SCHOOL

¡Whaley Middle School está lleno de VAPOR con Turnaround Arts and Robotics! STEAM es visible en todas las áreas del campus con murales en los que se exhiben obras de arte de Whaley Scholar, la academia de Música y Teatro, Fotografía, Project Lead The Way, Coding, Robótica y MESA. También nos asociamos con el William Morris Endeavor (WME) para mantener a los estudiantes involucrados en varios programas relacionados con las artes y mantener a los estudiantes inspirados para nutrir sus muchos talentos. Todos los estudiantes tienen acceso a la tecnología de dispositivos para experiencias de aprendizaje interactivas y relevantes en todas las áreas temáticas. Los estudiantes dejan Whaley con habilidades bien desarrolladas del siglo XXI y preparación para la universidad y la carrera.

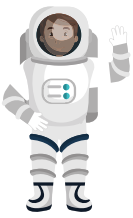


## WILLOWBROOK MIDDLE SCHOOL

Nuestros estudiantes tienen acceso a los cursos de STEAM a nivel de preparatoria y universidad. Sin embargo, no solo los principios de STEAM se exhiben en nuestros cursos de Arte, Banda, Ciencias de la Computación, Matemáticas, Música, Teatro y Ciencias, sino que son una forma de vida. Las lecciones son prácticas, basadas en la investigación, aplican contenido riguroso de matemáticas y ciencias, y permiten soluciones creativas para problemas complejos. Es a través de nuestro compromiso con STEAM y nuestros estudiantes de la comunidad local y global han desarrollado programas de extensión tales como nuestra campaña Walk for Water, la Feria Anual de Salud de GBLA, la Cumbre de Liderazgo, Chromium 6 en la Campaña de Vecindarios, la Noche Familiar de STEAM de Students in Action y Enchanted Alfabetización de primavera y libros a través de la campaña de artes.







# Eche un Vistazo A Nuestras Escuelas Preparatorias



## Centennial High School

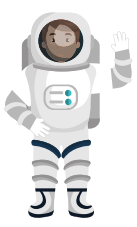


El programa STEAM de PLTW (Project Lead the Way) de Centennial High School se centra en la ingeniería, con cursos en ingeniería, aviación, informática y robótica. Los estudiantes de Centennial High School pueden obtener créditos universitarios por trabajo de curso a través de asociaciones con Compton Community College. Centennial utiliza un plan de estudios centrado en STEAM que integra programas de Matemáticas, Ciencias, Inglés y Tecnología. La escuela se jacta de su laboratorio de investigación especializado en tecnología robótica. Las actividades extracurriculares en Centennial High School incluyen clubes de ingenieros y tecnológicos como el club de robótica FTC (First Tech Challenge), ACE (Arquitectura, Construcción e Ingeniería) y MESA (Matemáticas, Ingeniería, Ciencias, Logros).

Compton High School está orgullosa de sus programas y actividades STEAM. Nuestras actividades STEAM son una colaboración de cursos principales, cursos electivos, vías, ingeniería, robótica, IB, que culminan en un producto final de Aprendizaje Basado en Proyectos. Nuestro camino de ingeniería de cuatro años de Lead The Way de Project es una combinación de capacitación básica, instrucción de ingeniería en el aula y aplicación práctica que significa que los estudiantes "ESCRIBEN, INVESTIGAN, DISEÑAN, CONSTRUYEN Y PRESENTAN". Los estudiantes de Compton High participan en Solar Cup, Vex Robotics, First Tech Challenge Robotics, Hack-A-Thon, SWAG, EAA, producción de video, anuncios de servicio público, comerciales / promociones, STEAM Day, Community Outreach, Engineering, y concursos de diseño para nombrar unos pocos.

## Compton High School





# Eche un Vistazo A Nuestras Escuelas Preparatorias



## Dominguez High School

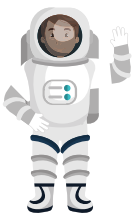


La Escuela Preparatoria Domínguez, el Hogar de los Dons, los estudiantes entusiastas y bien formados están teniendo un impacto en su comunidad y en la sociedad en general. Los Dons se centran no solo en el aprendizaje, sino también en la implementación efectiva de la Ciencia, la Tecnología, la Ingeniería, el Arte y las Matemáticas, como lo demuestra su búsqueda ejemplar de excelencia académica con humildad. La mayoría de nuestros estudiantes ahora participan en los programas MESA, Robótica, AVID, Aprendizaje basado en proyectos, Project Lead the Way, Band, Drama o Leadership. En todos estos programas, se requiere que los estudiantes demuestren su aprendizaje mediante la encarnación de The Don Way: Love, Listen, Lead, and Learn.

## Early College High School

El PHOENIX de Compton Early College se está preparando para ser pensadores críticos y solucionadores de problemas complejos en una sociedad tecnológicamente avanzada. Nuestros estudiantes tienen acceso a los cursos de STEAM a nivel de preparatoria y universidad. Sin embargo, no solo los principios de STEAM se exhiben en nuestros cursos de Arte, Banda, Ciencias de la Computación, Matemáticas, Música, Teatro y Ciencias, sino que son una forma de vida. Las lecciones son prácticas, basadas en la investigación, aplican contenido riguroso de matemáticas y ciencias, y permiten soluciones creativas para problemas complejos. Es a través de nuestro compromiso con STEAM y nuestros estudiantes de la comunidad local y global han desarrollado programas de extensión tales como nuestra campaña Walk for Water, la Feria Anual de Salud de GBLA, la Cumbre de Liderazgo, Chromium 6 en la Campaña de Vecindarios, la Noche Familiar de STEAM de Students in Action y Enchanted Alfabetización de primavera y libros a través de la campaña de artes. Nuestra participación en el campus en los programas STEAM incluye: club MESA, banda de marcha y equipo de entrenamiento, club ANIPOP, HACK-A-THON, ARTS Matter, Skills USA y Congressional Art and App Challenge.





# Eche un Vistazo A



Carreras de educación técnica profesional

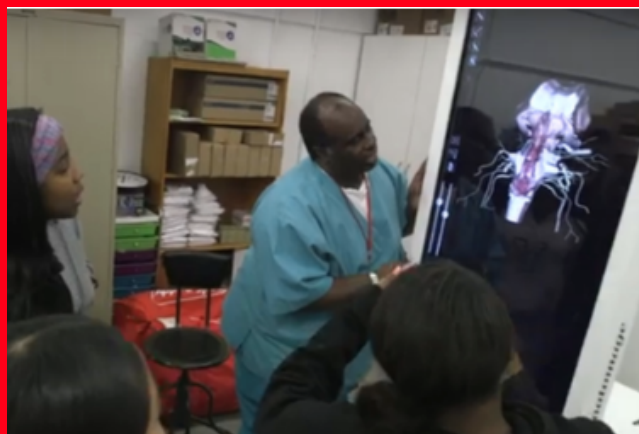
## Tecnología Automotriz

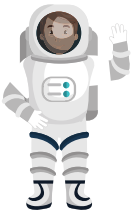
En el camino de Tecnología Automotriz, disponible en Dominguez HS y Centennial HS, los estudiantes adquieren los conocimientos, las habilidades y la experiencia práctica necesarios para ingresar a carreras en el comercio de servicios automotrices. Nos centramos en las principales funciones mecánicas de un automóvil, que incluyen el servicio y la reparación de sistemas de suspensión, sistemas de frenos, sistemas eléctricos de automóviles, sistemas de combustible, transmisión y motor.



## Atención al Paciente

En la vía de Atención al Paciente, cubrimos una amplia gama de temas que enseñan a los estudiantes cómo alimentar y vestir a un paciente, cómo bañar a los pacientes, cómo colocar a un paciente correctamente, la mecánica corporal adecuada para levantar y voltear a los pacientes, reconocer la depresión, tratar con demencia, problemas de control de infecciones y cuidado del catéter. El aspecto clínico del programa es de 100 horas en un centro de enfermería local especializado donde los estudiantes dominan todo lo que se enseña durante las clases y el entrenamiento de habilidades. Al final de la parte clínica de la clase, los estudiantes pueden inscribirse en el examen estatal de California para convertirse en un asistente de enfermería certificado (CNA).





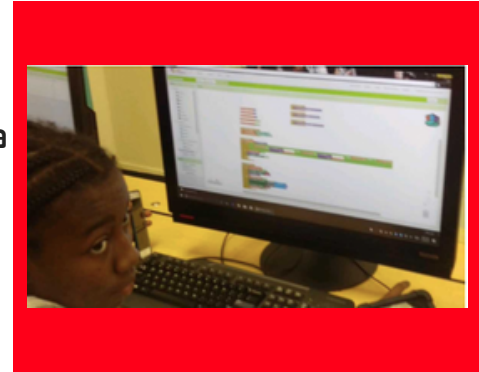
# Eche un Vistazo A



Carreras de educación técnica profesional

## Ciencias de Computación(PLTW)

En el camino de Ciencias de la Computación, se utiliza un enfoque de aprendizaje basado en proyectos para enseñar a los estudiantes a programar lenguajes y pensamiento computacional. Los estudiantes tendrán la oportunidad de trabajar en proyectos (tanto individuales como en equipo) en las áreas de gráficos, juegos, animación y arte, medios digitales y otros sistemas electrónicos utilizando herramientas de software de código abierto como Scratch, Java y Python.

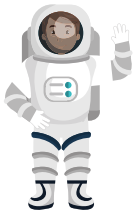


El año pasado, tres estudiantes de Ciencias de la Computación en Compton Early College ganaron el Desafío de Aplicaciones del Congreso para el 44 ° distrito del Congreso de California con una aplicación para ayudar a los ancianos a administrar sus recetas. Desarrollar soluciones innovadoras para problemas del mundo real es un aspecto clave de nuestras clases de Ciencias de la Computación.

## Artes Culinarias



El programa de Artes Culinarias prepara a los estudiantes para trabajar en la industria de Servicios de Alimentos después de graduarse a través de la certificación Serve Safe Food Handler. Además, los estudiantes aprenden sobre planificación de recetas y menús, preparación y cocción de alimentos, nutrición, tendencias, tecnología de alimentos, supervisión y capacitación de ayudantes de cocina, manejo de suministros de alimentos y recursos de cocina, control de calidad y dominio de una amplia variedad de Cocinas y diversas técnicas culinarias. La secuencia de cursos para este camino está diseñada para enriquecer, mejorar y reforzar el aprendizaje de los estudiantes y brindarles la oportunidad de desarrollar aquellas habilidades críticas para su éxito futuro.



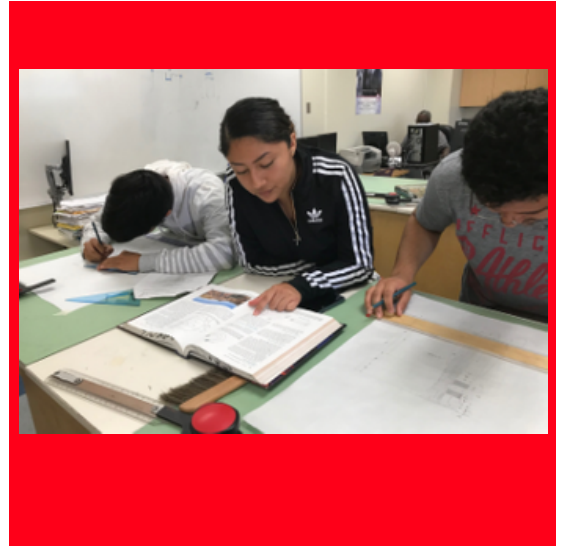
# Eche un Vistazo A



Carreras de educación técnica profesional

## Drafting

Drafting Technology es un curso de dibujo mecánico / arquitectónico de tres años diseñado para enseñar el lenguaje de la ingeniería a los estudiantes interesados en las artes industriales. Un conocimiento de los fundamentos de dibujo mecánico, dibujo pictórico y diseño asistido por computadora preparó al estudiante para un empleo futuro en los sectores de construcción, automotriz y diseño aeroespacial.

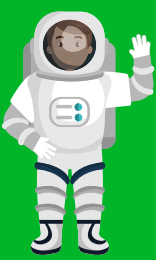


## EDUCACIÓN DE LA PRIMERA INFANCIA

Desde el nacimiento, los niños son curiosos. Puedes desarrollar esa curiosidad natural desarrollando su interés por la ciencia, la tecnología, la ingeniería, el arte y las matemáticas (STEAM). Nuestros maestros de preescolar usan rutinas diarias para desarrollar habilidades y conceptos en matemáticas y ciencias. Al hablar, leer, cantar, jugar o usar otras formas de comunicarse.

Nuestros maestros de preescolar entienden que las actividades basadas en los directores de ingeniería ofrecen una excelente manera para que los preescolares aprendan arte, ciencia, tecnología y conceptos de alfabetización, al mismo tiempo que fortalecen las habilidades de motricidad fina, pensamiento crítico, resolución de problemas y habilidades de trabajo en equipo. Por lo tanto, entendemos que la exposición temprana a STEAM apoya el crecimiento académico general de los niños y aumenta el interés posterior en el estudio o carrera de STEAM.





# Gracias



## Socios Intergalácticos



## A nuestros socios



iSchool initiative

APPLE



SPACEX



formative



Microsoft



UCI



sweNEXT



education through MUSIC los angeles



NEXTGEN MATH



Rotary Club of Compton



PROJECT LEAD THE WAY PLTW



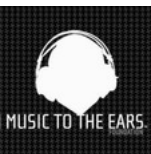
education



nearpod



LACMA



new roads school



HACKERFUND



# Socios de comida



**PIZZA  
STUDIO**

**THANK  
YOU!**

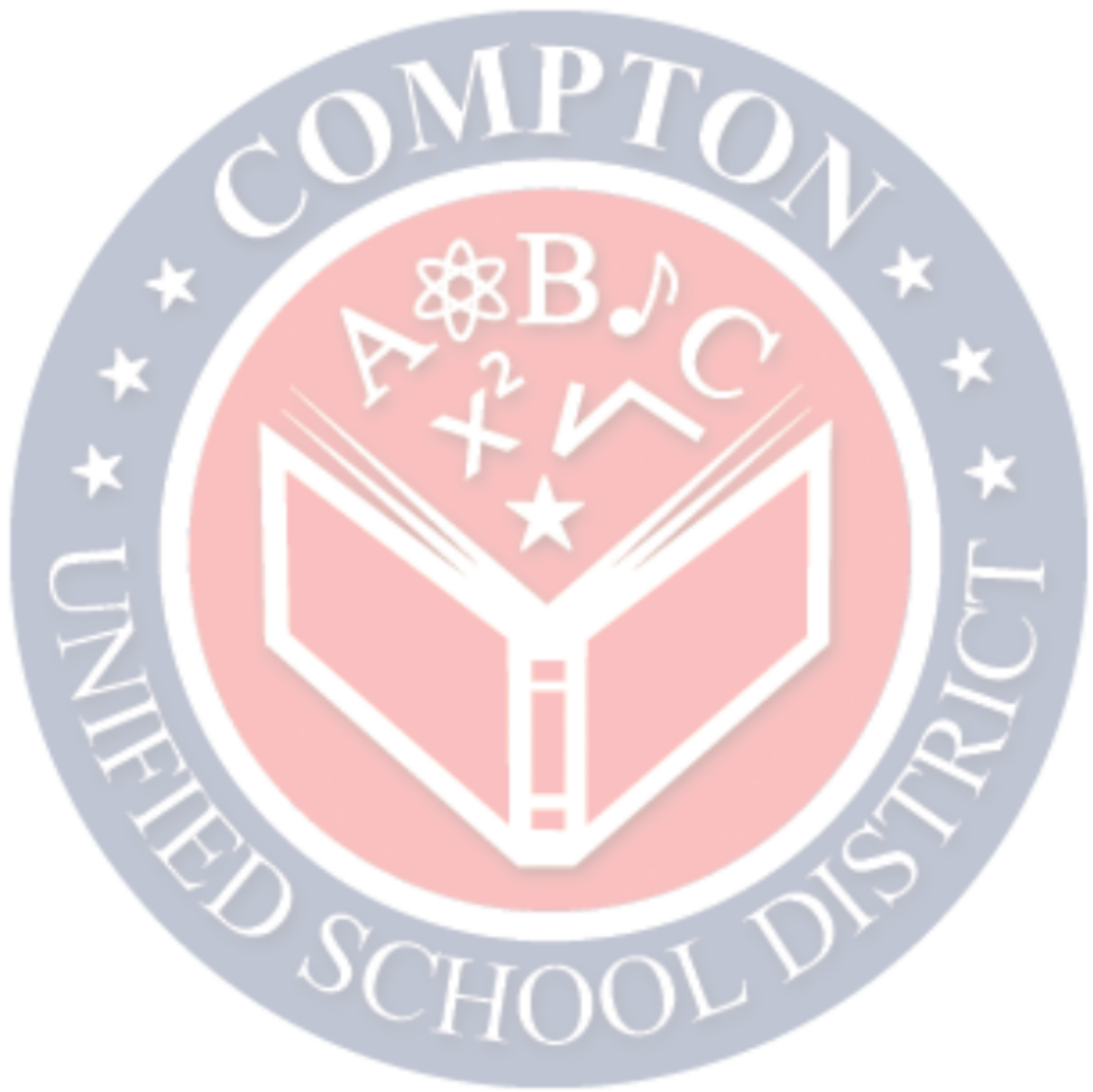


**menchie's**  
frozen yogurt



**PATRIA**  
— COFFEE —





Compton Unified School District  
501 S. Sante Fe Avenue  
Compton, CA 90221